



INFOS PRATIQUES

Demi-journée

Selon les animations et les niveaux, prévoir 1h30 à 2h pour l'accueil, la visite et une activité pédagogique. La classe est divisée en deux groupes. À tour de rôle, ils suivent la visite guidée et l'animation.

Journée complète

Pour l'accueil, les visites, les animations et le pique-nique, prévoir 5h30 de présence sur place. Arrivée à partir de 9h30.

Classes Ulis et SEGPA

Nous adaptons nos visites et animations, n'hésitez pas à nous contacter et à nous rencontrer. Pour les collègues, possibilité d'utiliser le catalogue CRED.

Nous proposons aux enseignants une rencontre préalable avec notre équipe d'animation afin de préparer la visite.

TARIFS ENFANTS

Demi-journée : 4,20 €

(+ 0,60 € pour les activités *matelotage* et *petit bateau*)

Journée complète : 9 €



HORAIRES DES ANIMATIONS

Du lundi au vendredi

9h30 - 12h / 13h - 16h

INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS

Réservation par téléphone obligatoire, du lundi au jeudi.

Tél. : 02 32 10 15 51 / 02 32 08 49 32

Mail : musee@musee-maritime-rouen.asso.fr

Accès

Sur les quais, à proximité du pont Flaubert et des Docks 76.

Transports en commun

TEOR 1, 2, 3 - Arrêt Mont-Riboudet

Musée Maritime Fluvial et Portuaire de Rouen

Hangar 13 - Quai Emile Duchemin - 76000 Rouen

www1.musee-maritime-rouen.asso.fr

Réseaux sociaux



MUSÉE MARITIME FLUVIAL ET PORTUAIRE DE ROUEN



ANNÉE SCOLAIRE 2023 - 2024

ACCUEIL DU PUBLIC
de la maternelle au collège

L'équipe du musée vous accueille en bord de Seine, dans un ancien hangar portuaire affecté au stockage du vin en provenance d'Afrique du Nord... Vos élèves découvriront le monde maritime fluvial et portuaire d'hier et d'aujourd'hui en voyageant dans nos différents espaces d'exposition, dont la péniche « Pompon Rouge ».



Thématique 1

(De la maternelle au collège)

AUTOUR DU FLEUVE : ROUEN VILLE MARITIME

LA VISITE GUIDÉE

L'axe principal de la visite est la découverte du port de Rouen ainsi que la navigation maritime et fluviale. Les enfants débutent leur visite sur le quai et appréhendent l'environnement portuaire. Le parcours se poursuit avec la visite de la péniche « Pompon Rouge », puis continue dans l'espace Rouen Ville Maritime, où ils suivront la remontée d'un navire de la Manche jusqu'à Rouen.

Du CP au collège.

ATELIERS THÉMATIQUES AU CHOIX

Connaître la Seine

Les enfants reconstituent la Seine et son environnement à l'aide d'un puzzle géant. Approche du vocabulaire lié à cet espace géographique.

(À partir de la maternelle)

Flotte-coule

Les enfants comprennent par l'expérience comment l'homme en est venu à transporter des marchandises sur l'eau. Une maquette d'automoteur permet aux enfants de découvrir comment s'effectue le chargement des containers. Activité d'expérimentation.

(De la maternelle au CE1)

Découverte des métiers

Avec des planches illustrées d'actions et d'objets, les enfants abordent les métiers permettant aux navires de remonter la Seine en toute sécurité.

(Du CE1 au collège.)



Thématique 2

(À partir du CE1)

LE VOYAGE DE JEHAN DE VERRAZANE

LA VISITE GUIDÉE



Plongez dans la fabuleuse histoire de Jehan de Verrazane parti en expédition en 1524 à bord du vaisseau royal « La Dauphine ».

ATELIER THÉMATIQUE

L'expédition Verrazane : les enfants remontent le temps, arment « La Dauphine » et embarquent vers le nouveau monde. Cet atelier permet aux enfants de découvrir les us et coutumes des marins de l'époque de François 1^{er}.



COMPOSEZ VOTRE PROGRAMME EN DEMI-JOURNÉE OU EN JOURNÉE COMPLÈTE

Si demi-journée (4,20 € + 0,60 € pour les activités matelotage et petit bateau) :

- Choisir une des deux thématiques et son atelier
- **Ou** choisir une activité complémentaire.

Si journée complète (9 €) :

- Choisir une des deux thématiques et son atelier
- **Et** choisir une activité complémentaire.

Possibilité de pique-niquer dans le jardin ou la péniche « Pompon Rouge ».

Tout notre programme est adapté en fonction de l'âge des élèves.

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

CONSTRUCTION DE PETITS BATEAUX (2H00)

Courte visite sur les grandes étapes de la construction d'un navire en bois puis fabrication d'une petite embarcation à voile avec essai dans le bassin.



MATELOTAGE OU L'ART DES NŒUDS MARINS (1H30 À 2H00)

Courte visite pour découvrir le matelotage au travers de différentes utilisations à bord d'un navire. Familiarisation au vocabulaire maritime.

Activité : Initiation aux nœuds marins. Fabrication d'un objet en nœuds (les élèves repartent avec leur réalisation).

Activités adaptés en fonction de l'âge des élèves.



RALLYE DU MUSÉE (2H00)

Activité sans visite guidée

Entre jeu de l'oie et rallye, les enfants progressent par équipes sur le plateau de jeu qui les amènera à parcourir le musée. Ils abordent de manière ludique l'histoire, l'environnement et les activités maritimes, fluviales et portuaires.



Visites et activités en classe entière.

Pour les thématiques 1 et 2, visite et atelier en demie classe, de 1h30 à 2h00.