

INFOS PRATIQUES

DEMI-JOURNÉE

Prévoyez une durée globale de 1h30 à 2h pour la visite guidée et l'atelier pédagogique. Ces durées peuvent varier en fonction de la nature des activités proposées et du niveau des élèves.

JOURNÉE COMPLÈTE

Planifiez votre journée ! Pour une journée complète de découvertes et d'activités manuelles, prévoyez environ 5h30.

Horaires des activités : 9h30 - 12h00, reprise de 13h00 à 16h00.

CLASSES ULIS ET SEGPA

Nous adaptons nos visites et animations, n'hésitez pas à nous contacter et à nous rencontrer. Pour les collèges, possibilité d'utiliser le catalogue CRED 76.

Nous proposons aux enseignants une rencontre préalable avec notre équipe d'animation afin de préparer la visite.



HORAIRES DES ANIMATIONS

Du lundi au vendredi
9h30 - 12h / 13h - 16h

INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS

Réservations par téléphone du lundi au jeudi.
Tél : 02 . 35 . 10 . 15 . 51

ACCÈS

Sur les quais, à proximité du pont Flaubert et des Docks 76.

TRANSPORTS EN COMMUN

TEOR 1, 2, 3 - Arrêt Mont-Riboudet - Kindarena

MUSÉE MARITIME FLUVIAL ET PORTUAIRE DE ROUEN

Hangar 13 - Quai Émile Duchemin - 76000 Rouen



SITE WEB

Scannez le QR Code et accédez directement à notre site web :

www1.musee-maritime-rouen.asso.fr



2024-2025 PROGRAMME POUR LES GROUPES SCOLAIRES

FORMULE À LA DEMI-JOURNÉE : 4,20€

1 ATELIER LUDO-ÉDUCATIF thématique au choix et sa visite.

FORMULE À LA JOURNÉE COMPLÈTE : 9,00€

Matin : 1 ATELIER LUDO-ÉDUCATIF thématique au choix et sa visite.

Option pique-nique possible : places limitées à 30 élèves.

Après-midi : 1 ACTIVITÉ MANUELLE thématique au choix et sa visite.

• PETITS BATEAUX ou MATELOTAGE

VISITE DU MUSÉE

VISITES ET ATELIERS EN DEMI-CLASSE

DURÉE : 1H30 À 2H00

FLOTTE-COULE :

Regardez tous ces objets ! Ils ont des formes et des tailles différentes. Certains sont en bois, d'autres en plastique ou en métal... Mais qu'est-ce qui va se passer quand on les mettra dans l'eau ? Certains vont-ils flotter comme des canards ou couler comme des cailloux ? C'est ce qu'on va découvrir ensemble !



CONNAITRE LA SEINE : la géographie de la Seine, son cours, ses affluents, etc.

- Les marées et leur influence sur le fleuve.
- Comparaison entre la navigation fluviale et la navigation maritime.
- Découverte de l'axe Le Havre-Rouen-Paris.



DÉCOUVERTE DES MÉTIERS : Lamanage, phares et balises, hydrographie, remorquage, etc.

- Suivez l'itinéraire d'un vraquier-céréaliier depuis la mer jusqu'aux silos en bord de Seine.
- Découverte des métiers liés aux activités portuaires et à la logistique du transport maritime.



JEAN DE VERRAZANE : Présentation de l'expédition mandatée par le roi François 1er.

- Présentation des raisons de cette expédition.
- Récit du voyage de Verrazane depuis Rouen vers les Indes, ses découvertes.



ATELIERS LUDO-ÉDUCATIFS

AUTOUR DU FLEUVE : ROUEN VILLE MARITIME

DE LA MATERNELLE AU CE1 - Flotte-coule

Les enfants expérimentent la relation entre la forme, la matière et la flottabilité des objets. Ils consignent les résultats dans un tableau à double entrée, puis simulent le chargement des marchandises sur un bateau, dans un bassin.



CLASSE MATERNELLE - Connaître la Seine

Munis de pièces de puzzle géant, les enfants reconstituent la géographie de la Seine, pièce par pièce. Une activité ludique qui leur permet de découvrir les méandres du fleuve et de s'approprier un vocabulaire riche lié à cet environnement fascinant.



DU CE1 AU COLLÈGE - Découverte des métiers

Un jeu d'observation et de déduction attend les enfants ! Ils devront associer des métiers à leurs illustrations, tout en découvrant ceux qui permettent aux navires de naviguer sur la Seine en toute sécurité.



DU CE1 AU COLLÈGE - L'expédition de Jean de Verrazane

Embarquez à bord de « la Dauphine » vers le Nouveau Monde ! Cet atelier propose aux enfants de replacer en ordre des cartes illustrées représentant les métiers, objets à bord d'un navire à l'époque du roi François 1er.



DU CE1 AU COLLÈGE - Rallye du musée

Différentes équipes s'affrontent et répondent à des questions variées sur les collections du musée, ils avancent sur un grand jeu de plateau et tentent de remporter un défi. Mais attention le temps leur est compté !



DU CE1 AU COLLÈGE - Rallye Verrazane

Les joueurs incarnent des explorateurs à bord du navire de Verrazane. Ils naviguent sur une carte géante représentant l'Atlantique Nord du 16e siècle, à la recherche de nouvelles terres et de trésors.



Objectif : Faire découvrir l'histoire de Jean de Verrazane, les enjeux de l'exploration maritime au 16ème siècle, et le quotidien des marins à cette époque.

ATELIERS MANUELS

UNIQUEMENT EN JOURNÉE COMPLÈTE

PETITS BATEAUX

LA VISITE :

- Visite sur le thème de la construction navale.
- Observation d'un véritable squelette de baleineau grandeur nature et comparaison avec l'armature du navire en bois « La Dauphine » à l'échelle 1/5.



L'ATELIER :

- Fabrication d'un petit bateau à voile.
- Mise à l'eau et course de vitesse dans le bassin du musée.
- De bons souvenirs pour vos enfants !



MATELOTAGE

LA VISITE :

- Visite sur le thème du matelotage.
- Présentation des différents matériaux utilisés pour la fabrication des cordages.
- Découverte des diverses utilisations des cordages à travers l'observation des maquettes de bateaux du musée.



L'ATELIER :

- Initiation aux nœuds marins.
- Fabrique ton porte-clé petit bonhomme.
- Les élèves repartent avec leur réalisation.
- Activité adaptée en fonction de l'âge des élèves.



DEMIE-JOURNÉE - ATELIER LUDO-EDUCATIF

Petite Section	Moyenne Section	Grande Section	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6ème	5ème	SEGPA
Flotte-coule										
	Connaître la Seine									
				Découverte des métiers						
				L'expédition de Jean de Verrazane						
				Rallye du musée						
				Rallye Verrazane						

JOURNÉE COMPLÈTE - ATELIER MANUEL

Petits bateaux										
		Matelotage								