

## INFOS PRATIQUES

### Demi-journée :

Selon les animations et les niveaux, prévoir 1h30 à 2h pour l'accueil, la visite et le contenu pédagogique. La classe est divisée en deux groupes. À tour de rôle, ils suivent la visite guidée et l'animation.

### Journée complète :

Pour l'accueil, les visites, les animations et le pique-nique, prévoir 5h30 de présence sur place. Arrivée à partir de 9h30.

### Classes de UIIS et SEGPA :

Nous adaptons nos visites et animations, n'hésitez pas à nous contacter et à nous rencontrer. Pour les collèges, possibilité d'utiliser le catalogue CRED.

Nous proposons aux enseignants une rencontre préalable avec notre équipe d'animation afin de préparer la visite.

### Tarifs enfants

Visite libre : 2,50 €

Visite guidée : 3,50 €

groupe de 10 minimum

Pour l'accueil et la visite, prévoir environ 1h30.

Visite guidée et animée : 4 €

1 classe minimum

Autres groupes - 12 minimum

### Journée complète : 8,50 €

Pour toutes les écoles, la réservation est **obligatoire** par téléphone.

## Horaires des animations pour les groupes

**Du lundi au vendredi : 9h30 - 12h / 13h - 16h30**

**Réservations :** 02 32 10 15 51 ou 02 32 08 49 32  
[musee@musee-maritime-rouen.asso.fr](mailto:musee@musee-maritime-rouen.asso.fr)

### Plan d'accès

A proximité du pont Flaubert et du centre commercial Docks 76.

Transports en commun :  
TEOR 1, 2, 3, arrêt Mont-Riboudet.



### Réseaux sociaux :



<https://www.facebook.com/MuseeMaritimeRouen/>

<https://www.instagram.com/museemaritimefluvialportuaire/>

### Musée Maritime Fluvial et Portuaire de Rouen

Hangar 13 - Quai Emile Duchemin - 76000 Rouen

<http://musee-maritime-rouen.asso.fr>



# MUSÉE MARITIME FLUVIAL ET PORTUAIRE DE ROUEN

### Accueil du public scolaire De la maternelle au collègue

L'équipe du musée vous accueille en bord de Seine, dans un ancien hangar portuaire affecté au stockage du vin en provenance d'Afrique du Nord... Vos élèves découvriront le monde maritime fluvial et portuaire d'hier et d'aujourd'hui en voyageant dans nos différents espaces d'exposition, dont la péniche Pompon Rouge.

Thématique 1

## AUTOUR DU FLEUVE : ROUEN VILLE MARITIME

### LA VISITE GUIDÉE

L'axe principal de la visite est la découverte du port de Rouen ainsi que la navigation maritime et fluviale. Les enfants débutent leur visite sur le quai et appréhendent l'environnement portuaire. Le parcours se poursuit avec la visite de la péniche «Pompon Rouge», puis continue dans l'espace Rouen Ville Maritime, où ils suivront la remontée d'un navire de la Manche jusqu'à Rouen.

### L'animation

#### Connaître la Seine

Les enfants reconstituent la Seine et son environnement à l'aide d'un puzzle géant. Approche du vocabulaire lié à cet espace géographique.

Public : élémentaires et maternelles

#### Flotte-coule

Les enfants comprennent par l'expérience pourquoi des objets flottent et d'autres coulent, en fonction de leur forme et de leur densité. Le déroulé de l'activité les amène à saisir *in fine* comment les bateaux peuvent flotter et comment on peut les charger de marchandises ; à travers l'exemple concret d'une maquette de péniche porte-conteneurs.

Public : maternelles au CE1

#### Découverte des métiers

Avec des planches illustrées d'actions et d'objets, les enfants abordent les métiers permettant aux navires de remonter la Seine en toute sécurité.

Public : à partir du CE1

Thématique 2

## LE VOYAGE

### DE JEHAN DE VERRAZANE

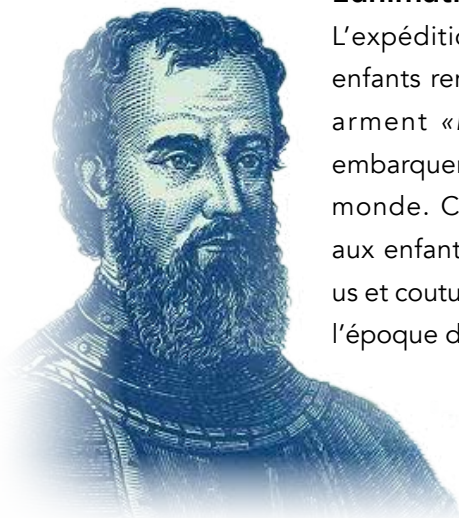
### LA VISITE GUIDÉE

Plongez dans la fabuleuse histoire de Jehan de Verrazane parti en expédition en 1524 à bord du vaisseau royal «La Dauphine».

Public : à partir du CE1

### L'animation

L'expédition Verrazane : les enfants remontent le temps, arment «La Dauphine» et embarquent vers le nouveau monde. Cet atelier permet aux enfants de découvrir les us et coutumes des marins de l'époque de François Ier.



Thématique 3

## RALLYE DU MUSÉE

### Animation sans visite guidée

Entre jeu de l'oie et rallye, les enfants progressent par équipes sur le plateau de jeu qui les amènera à parcourir le musée. Ils abordent de manière ludique l'histoire, l'environnement et les activités maritimes, fluviales et portuaires.

Public : à partir du CE1



## Composez le programme de votre journée complète

Composez votre programme de la journée :

- 1) Choisir une des 3 thématiques. **1ère demi-journée**
- 2) Pique-nique dans le jardin ou la péniche «Pompon Rouge».
- 3) Choisir entre construction de petits bateaux\*, matelotage ou rallye (Thématique 3). **2ème demi-journée**

### Construction de petits bateaux\*



\*(seulement journée complète)

Une courte visite sur les grandes étapes de la construction d'un navire en bois puis fabrication d'une petite embarcation à voile avec essai et course dans le bassin.

### Matelotage ou l'art des nœuds marins\*

**Visite Guidée du musée :** approche du matelotage au travers de différentes utilisations à bord d'un navire, familiarisation au vocabulaire maritime.



**Atelier :** Présentation et initiation aux nœuds marins (réalisation de quelques nœuds). Fabrication d'un objet en nœuds (les élèves repartent avec leur réalisation)

Atelier adapté en fonction de l'âge des élèves