

INFOS PRATIQUES

Demi-journée :

Selon les animations et les niveaux, prévoir 1h30 à 2h pour l'accueil, la visite et le contenu pédagogique. La classe est divisée en deux groupes. À tour de rôle, ils suivent la visite guidée et l'animation.

Journée complète :

Pour l'accueil, les visites, les animations et le pique-nique, prévoir 5h30 de présence sur place. Arrivée possible à 9h30.

Classes de Ulis et SEGPA :

Nous adaptons nos visites et animations, n'hésitez pas à nous contacter et à nous rencontrer. Pour les collèges, possibilité d'utiliser le catalogue CRED.

Nous proposons aux enseignants une rencontre préalable avec notre équipe d'animation afin de préparer la visite.

Horaires des animations pour les groupes

Du lundi au vendredi :
9h30 - 12h / 13h - 16h30

Animations : 02 32 08 49 32
info@musee-maritime-rouen.asso.fr

Réservations : 02 32 10 15 51
musee@musee-maritime-rouen.asso.fr

Pour toutes les écoles, la réservation est **obligatoire** par téléphone.

Tarifs enfants

Visite libre : 2,50 €
Visite guidée : 3,50 €
groupe de 10 minimum
Pour l'accueil et la visite, prévoir environ 1h30.
Visite guidée et animée : 4 €
1 classe minimum
Autres groupes - 12 minimum

Journée complète : 8 €

Accessibilité et contact

A proximité du pont Flaubert et du centre commercial Docks 76.

Transports en commun :
TEOR 1, 2, 3, arrêt Mont-Riboudet.



Musée Maritime Fluvial et Portuaire de Rouen
Hangar 13 - Quai Emile Duchemin - 76000 Rouen
<http://musee-maritime-rouen.asso.fr>
<https://www.facebook.com/MuseeMaritimeRouen/>



MUSÉE MARITIME FLUVIAL ET PORTUAIRE DE ROUEN

Accueil du public scolaire - De la maternelle au collège

L'équipe du musée vous accueille en bord de Seine, dans un ancien hangar portuaire affecté au stockage du vin en provenance d'Afrique du Nord... vos élèves découvriront le monde maritime fluvial et portuaire d'hier et d'aujourd'hui en voyageant dans nos différents espaces d'exposition, dont la péniche Pompon Rouge.

Thématique 1

AUTOUR DU FLEUVE : ROUEN VILLE MARITIME

LA VISITE GUIDÉE

L'axe principal de la visite est la découverte du port de Rouen ainsi que la navigation maritime et fluviale. Les enfants débutent leur visite sur le quai et appréhendent l'environnement portuaire. Le parcours se poursuit avec la visite de la péniche «*Pompon Rouge*», puis continue dans l'espace Rouen Ville Maritime, où ils suivront la remontée d'un navire de la Manche jusqu'à Rouen.

L'animation

Connaître la Seine

Les enfants reconstituent la Seine et son environnement à l'aide d'un puzzle géant. Approche du vocabulaire lié à cet espace géographique.

Public : élémentaires et maternelles

Une version adaptée aux petites sections est disponible sous forme de jeu de dé et d'images.

Flotte-coule

Les enfants comprennent par l'expérience comment l'homme en est venu à transporter des marchandises sur l'eau. Une maquette de péniche permet aux enfants de découvrir les problèmes de chargement des containers.

Activité d'expérimentation.

Public : élémentaires et maternelles

Découverte des métiers

Avec des planches illustrées d'actions et d'objets, les enfants abordent les métiers permettant aux navires de remonter la Seine en toute sécurité.

Public : élémentaires

Journée complète

Choisissez votre programme de la journée :

- 1) Choisir entre la thématique 1, la thématique 2 et la thématique 3.
- 2) Choisir entre construction de petits bateaux, matelotage ou rallye (Thématique 3).

Construction de petits bateaux (seulement journée complète)

Une courte visite sur les grandes étapes de la construction d'un navire en bois puis fabrication d'une petite embarcation à voile avec essai et course dans le bassin.

Pique-nique dans le jardin ou la péniche «*Pompon Rouge*».

Thématique 2

LE VOYAGE DE JEHAN DE VERRAZANE

LA VISITE GUIDÉE

Plongez dans la fabuleuse histoire de Jehan de Verrazane parti en expédition en 1524 à bord du vaisseau royal «*La Dauphine*».

Public : élémentaires à partir du CE1

L'animation

L'expédition Verrazane : les enfants remontent le temps, arment «*La Dauphine*» et embarquent vers le nouveau monde. Cet atelier permet aux enfants de découvrir les us et coutumes des marins de l'époque de François Ier.



Thématique 3

RALLYE DU MUSÉE Animation sans visite guidée

Entre Jeu de l'oie et rallye, les enfants progressent par équipes sur le plateau de jeu qui les amènera à parcourir le musée. Ils abordent de manière ludique l'histoire, l'environnement et les activités maritimes, fluviales et portuaires.

Public : élémentaires

Autres

Matelotage ou l'art des nœuds marins

Visite Guidée du musée : approche du matelotage au travers de différentes utilisations à bord d'un navire, familiarisation au vocabulaire maritime.

Atelier : Présentation et initiation aux nœuds marins (réalisation de quelques nœuds). Fabrication d'un objet en nœuds (les élèves repartent avec leur réalisation)

Atelier adapté en fonction de l'âge des élèves

Pendant l'Armada